## Esercizio 1

Scrivere un programma C che dichiari una variabile per ogni tipo studiato (usando anche i qualificatori short, long, signed e unsigned), ne stampi il valore e l’occupazione di memoria. Utilizzare TUTTI gli argomenti della funzione printf() studiati e TUTTE le diverse varianti (modificatore, campoMinimo, precisione, modificatoreLunghezza). Per ogni chiamata alla funzione printf(), mostrare a video anche il numero di caratteri che quest’ultima ha stampato (Aiuto: la funzione printf() restituisce un valore). Affinchè l’esercizio sia valido è necessario soddisfare TUTTE le richieste

## Esercizio 2

Scrivere un programma C che usi TUTTI gli operatori studiati almeno quattro volte ciascuno e stampi i valori delle variabili usate prima e dopo l’applicazione degli stessi.

## Esercizio 3

Scrivere un programma C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi: a. l’area del quadrato di lato D b. l’area del cerchio di diametro D c. l’area del triangolo equilatero di lato D

## Esercizio 4

Descrivere, nella maniera più accurata possibile, l’architettura di Von Neumann e il legame fra alcune delle caratteristiche dell'architettura usata e il lavoro del programmatore (almeno 50 righe).